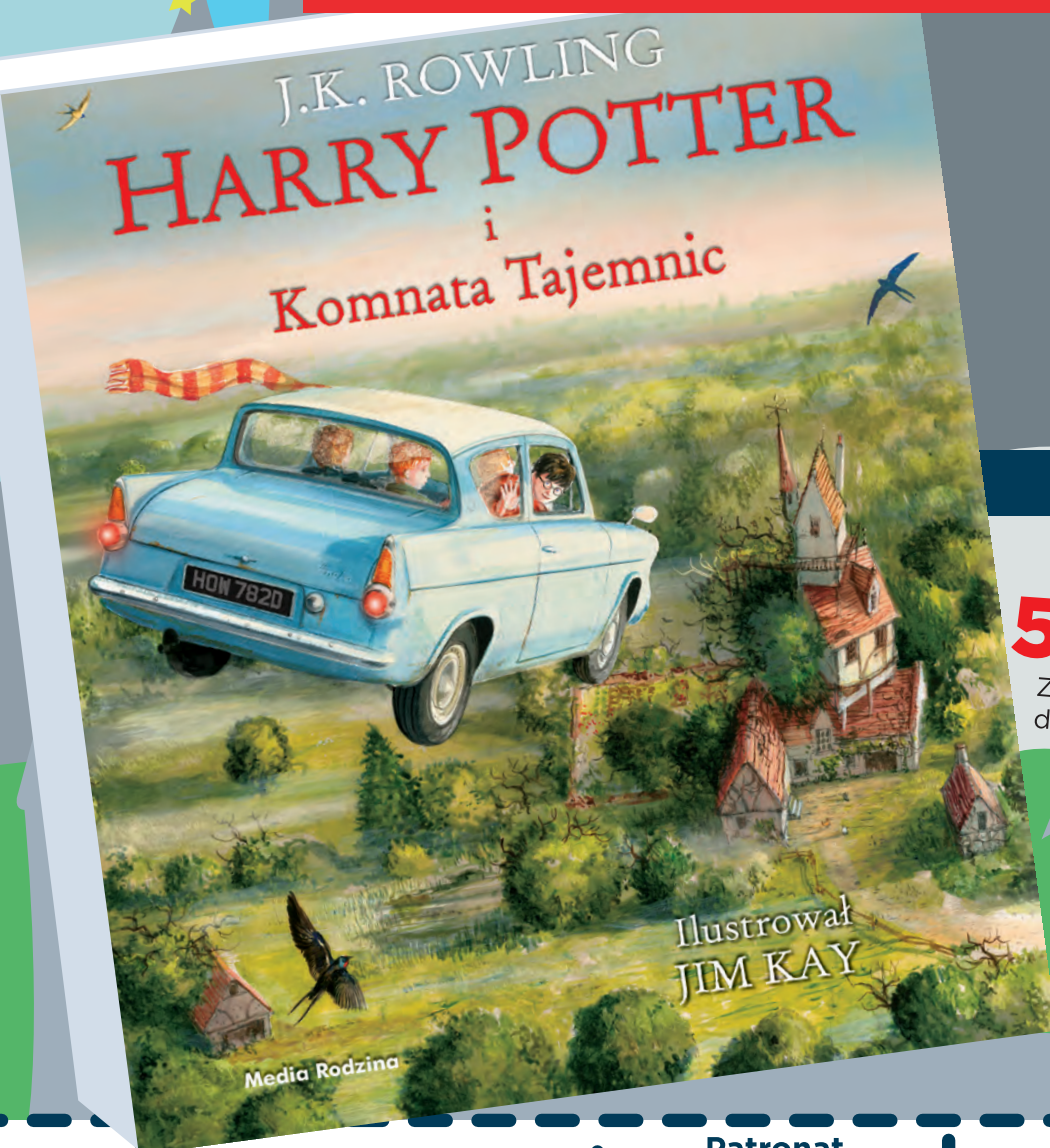


Kreatywne **PÓŁKOLONIE** w Centrum Warszawy

Harry Potter i Komnata Tajemnic

Program edukacyjny dla dzieci w wieku 5 - 13 lat



Terminy:

25.06-29.06.2018
09.07-13.07.2018
30.07-03.08.2018

Cena:

690zł
590zł dla klientów Akademii

Zapytaj o zniżkę przy zapisie
drugiego dziecka lub na 2 turnusy !!!

Program jest realizowany w godz.
09.00-16.30.
W godzinach 08.00-9.00 oraz
16.30-17.30 działa świetlica dla dzieci.

W cenie

- wyżywienie: drugie śniadanie,
obiad, podwieczorek oraz bilety
wstępu, przejazdy i ubezpieczenie.

tel. 22 522 84 32,
nowogrodzka@akn.pl
 /AkademiaDziecka

Patronat



Media Rodzina

akademia nauki

www.akn.pl

Cele

Poznaję trenerkę/trenera i współuczestników półkolonii.
Wspólnie tworzymy zespół pod przewodnictwem naszego opiekuna.
Czuję się bezpiecznie w swojej grupie.
Opracowuję własną Kartę Studenta
Mam świadomość jakie są moje mocne strony i wiem jak je wykorzystać.
Gram zespołowo- znam zasady fair play.

DZIEŃ 1 Historia Magii

Uniwersytet jest gotowy na przyjęcie Adeptów. Na powitanie każdy z Was otrzyma **atrybut Młodego Czarodzieja - różdżkę**.

Jesteście specjalnie wyselekcjonowaną grupą osób, która ma kilka wyjątkowych cech. Jakie to cechy?

- **Tiara przydziału** zdecyduje do której grupy należysz. Wejdziesz do komnaty, załóż Magiczny Kapelusze i usiądź na krześle i czekaj na znak!
- **Zapraszamy Was do Czarodziejskiej Komnaty**, przydzielonej przez TIARĘ gdzie poznacie innych uczestników Akademii oraz Czarnoksiężnika Maga, który będzie Waszym Opiekunem.
- **Tworzymy zaklęcia** aby nasze różdżki skutecznie działały.
- Szukamy listu z instrukcją jak wykonać własną **Miotłę do Latania**
- **WYJŚCIE** - Zajęcia z **Quidditchem w Parku Saskim** - gra towarzyska i pościg na miotłach za Złotym Zniczem.
- Tworzenie własnych kart **Studenta Magii**.

Poznaję zasady fizyki, uczestniczę czynnie w eksperymentach.
Wiem, które eksperymenty są bezpieczne i mogę je zrobić w domu.
Poznaję jak ważna jest wspólna praca podczas gry zespołowej.
Poznaję Goal Mapping, sztukę planowania i realizacji marzeń.

DZIEŃ 3 Tajemnica eliksiru

Eksperymenty są tak ciekawe, że każdy chciałby umieć je zrobić samodzielnie. Ile przy tym nauki i zabawy! Przygotuj kartkę i długopis. Zapisz receptury. Dziś pojmiesz tajemną wiedzę bezpiecznych reakcji chemicznych.

- **Czarnoksiężnik Mag** prezentuje eksperymenty, a Czarodzieje samodzielnie tworzą tajne mikstury i eliksiry.
- **WYJŚCIE do Parku na Polach Mokotowskich** i gra terenowa dla drużyn - podchody. Wykorzystujemy zaszyfrowane wiadomości.
- **Tworzenie mapy marzeń i zaklęć.**

Cele

Czuję satysfakcję ze wspólnie spędzonego czasu.
Jestem wyróżniony za wkład pracy we wspólnie tworzoną historię.

DZIEŃ 5 Co wiemy o Mugolach?

Co słysząc w Wielkim świecie Mugoli? Czy spędzają wolny czas inaczej niż Czarodzieje? Gdzie chodzą jak im się nudzi? Sprawdźmy to!

- **WYJŚCIE do kina.**
- Tworzenie przebrań na **bal pożegnalny**.
- Zrobienie czapki czarodzieja to ostatni krok na drodze do uzyskania **dyplomu Hogwartu**.
- Dyskoteka i pokaz dla rodziców. **Rozdanie dyplomów** i czas powrotu do domu.

Wsiadajcie do pociągu kochani ! Mamy nadzieję, że dobrze się bawiliście ! Do zobaczenia następnym razem.

Drodzy Adepcci, zapraszamy Was w podróż do Krainy Magii i Czarodziejstwa, gdzie opanujecie techniki tajemnych czarów, magicznych mocy i przeżyjecie fascynującą przygodę. Pociąg odjeżdża z peronu 9 i 3/4 i wyrusza do Hogwartu. Zajęliście już miejsca w wagonach? Czekają na Was moc niespodzianek. Gotowi ??? Start !

Cele

Uczę się samodzielności i odpowiedzialności za własne bezpieczeństwo.
Myślę kreatywnie- Poznaję zasady szyfrowania i zabezpieczania wiadomości.
Działam w grupie, potrafię prezentować swoją wizję, uczę się akceptacji punktu widzenia innych uczestników grupy.
Ćwiczę asertywność i uczę się autoprezentacji.

DZIEŃ 2 Doświadczenie transmutacji

Dla Czarodzieja porozumiewanie się językiem znanym tylko Wybranym, jest rzeczą ważną i oczywistą. Szyfrowanie wiadomości tak aby tajemna wiedza nie dotarła do Mugoli? Tak, to nasze dzisiejsze zadanie. Do dzieła Czarodzieje!

- **Nauka szyfrowania** - stworzenie znaków i symboli odpowiadających literom alfabetu i szyfrowanie wiadomości.
- Tworzenie wspólnej mapy „Hogwart z wyobraźni”
- **WYJŚCIE do Kompleksu Basenowego Szczęśliwice.**

DZIEŃ 4 Czas beztroskiej zabawy

Czarodziej musi być w dobrej kondycji! Oprócz zdobywania tajemnej wiedzy warto zdrowo się pośmiać i dobrze się bawić :) Masz wygodny strój i buty? Zapraszamy do autokaru na mega wycieczkę!

- **WYJAZD całodzienny do Farmy Iluzji** - krainy zjawiskowych wydarzeń i atrakcji ! Znajduje się tu jedyna na świecie podniesiona na balonach Chata Tajemnic, Muzeum Iluzji, wiklinowy labirynt, Niemożliwy Trójkąt i wiele innych atrakcji dla dzieci.
- **Czarodziejskie rysunki- połącz 650 punktów.**

Potrafię się dobrze bawić w grupie.
Znam zasady bezpieczeństwa.
Umiem się koncentrować aby w skupieniu wykonać zadanie.
Wyciszam się i trenuję relaks bo wiem jak ważne jest to w procesie pracy i nauki.

Cele